



Wow визит в аптеку в момент лонча

Продвинутый уровень
CLM решений

Vladimir Demyanenko

CEO D2

vladimir@d2.digital

D₂

Наши клиенты



NOVUS

watsons





Эра буклетов прошла: бумагой сложно впечатлить





Для того чтобы визит был эффективнее, нужно:

**Вызвать
эмоцию**

Запомниться

**Собрать
данные**



Кейс №1

Лонч Turbiotic

Ситуация на рынке:

- Устойчивые позиции конкурентов
- Агрессивная тв-реклама конкурентов

Задачи кампании:

- + Вызвать эмоцию
- + Впечатлить
- + Запомниться



AND THE STRONGEST WAS DETERMINED IN THE BATTLE



Кейс №2

VideoQuizz Turbiotic

Задачи кампании:

- + Продолжить коммуникацию**
- + Вовлечь фармацевтов в диалог**
- + «Закрепить знания» о продукте**

Выход

i



Delta Medical

TURBO QUIZZ

Выберите язык

Укр

Рус

НАЧАТЬ ИГРУ

Выбрать задание

Все видео



Кейс №3

AR represente

Задачи продукта:

+ Впечатлить

**+ Ярко донести
информацию**



AR для продвижения безрецептурных препаратов

Мобильное приложение для медицинских представителей

Приложение с дополненной реальностью, информационным медицинским контентом и описанием препаратов компании.

В интересной форме доносим преимущества препаратов компании докторам

Клиент: NDA

Задачи: концепция, дизайн, программирование

Технологии: Unity + Asp.net





Бонусный кейс JTІ

Задачи продукта:

+ Впечатлить

+ Запомниться

**+ Собрать персональные
данные**



37% 15:57

МЫ ОТПРАВЛЯЕМСЯ В ПУТЕШЕСТВИЕ
НАЖМИТЕ КНОПКУ, ЧТОБ ПОПАСТЬ В МИР БУДУЩЕГО!



МИР БУДУЩЕГО

Recorded by @Dmitry

SAMSUNG

**Мировой опыт
применения
VR/AR
в медицине и
фармацевтике**



Apprentice Faield Suite

Подсказки при использовании оборудования с помощью AR-очков в биофармацевтике

Проблема и решение

Проблема - использование печатных инструкций увеличивает риск человеческого фактора, к тому же перепечатывание обновленных инструкций и пояснений уходит масса времени и дополнительных средств.

Очки дополненной реальности позволяют сотрудникам иметь постоянный доступ к необходимой и всегда актуальной информации по использованию препаратов и оборудования. Свободные руки позволяют сотрудникам осуществлять сразу несколько дел: записывать и читать информацию, осуществлять основную работу.



D2

H

Curiscope

Майки с дополненной реальностью, позволяющие изучать анатомическое строение человека

Решение

Разработанное приложение использует технологии дополненной реальности. Оно использует принт-метки, размещенные на футболке, для создания возможности изучения анатомии человека. Футболка с принт-метками способна взаимодействовать как с планшетами, так и с очками виртуальной реальности. При наведении последних на конкретный участок или на тело целиком, на экране отображается анатомическое строение тела или конкретного органа.





Трансляция операции

On-line-трансляция операции для VR-очков

Задача - необходимость прямых трансляций операций для улучшенного обучения студентов и интернов.

Осуществление on-line-трансляции в 360 градусов позволит удалённо поприсутствовать на реальной операции огромному числу студентов-медиков. Современные технологии позволяют настолько ярко и полно визуализировать обстановку операции, что у студента создается эффект полного погружения.

Подобный материал совмещает и теоретические, и практические элементы.





Eyecad-connect

Сканирование и создание цифровых моделей зубной полости

Проблема и решение

Проблема - во время сканирование полости рта пациента, лечащий врач вынужден отвлекаться на экран монитора, отвлекаясь от пациента и теряя с ним контакт, что увеличивает время процедуры и может привести к осложнениям.

Благодаря Eyecad-connect ортодонты и стоматологи могут проводить процедуру сканирования в реальном времени, при этом не отвлекаясь на экран монитора. Цифровые модели, получаемые в результате сканирования, проецируются в очках дополненной реальности в режиме реального времени.





VR 4 Health

Виртуальные миры, созданные для улучшения состояния пациентов больниц

Проблема и решение

Проблема - плачевное психологическое состояние пациентов больниц, замедляющее или мешающее процессу лечения и восстановления.

Очки виртуальной реальности позволяют пациентам, оставаясь на территории больницы, посетить множество разнообразных локаций. Всё это позволяет пациентам расслабиться и зарядиться новыми эмоциями, что в перспективе ускорит процесс восстановления.





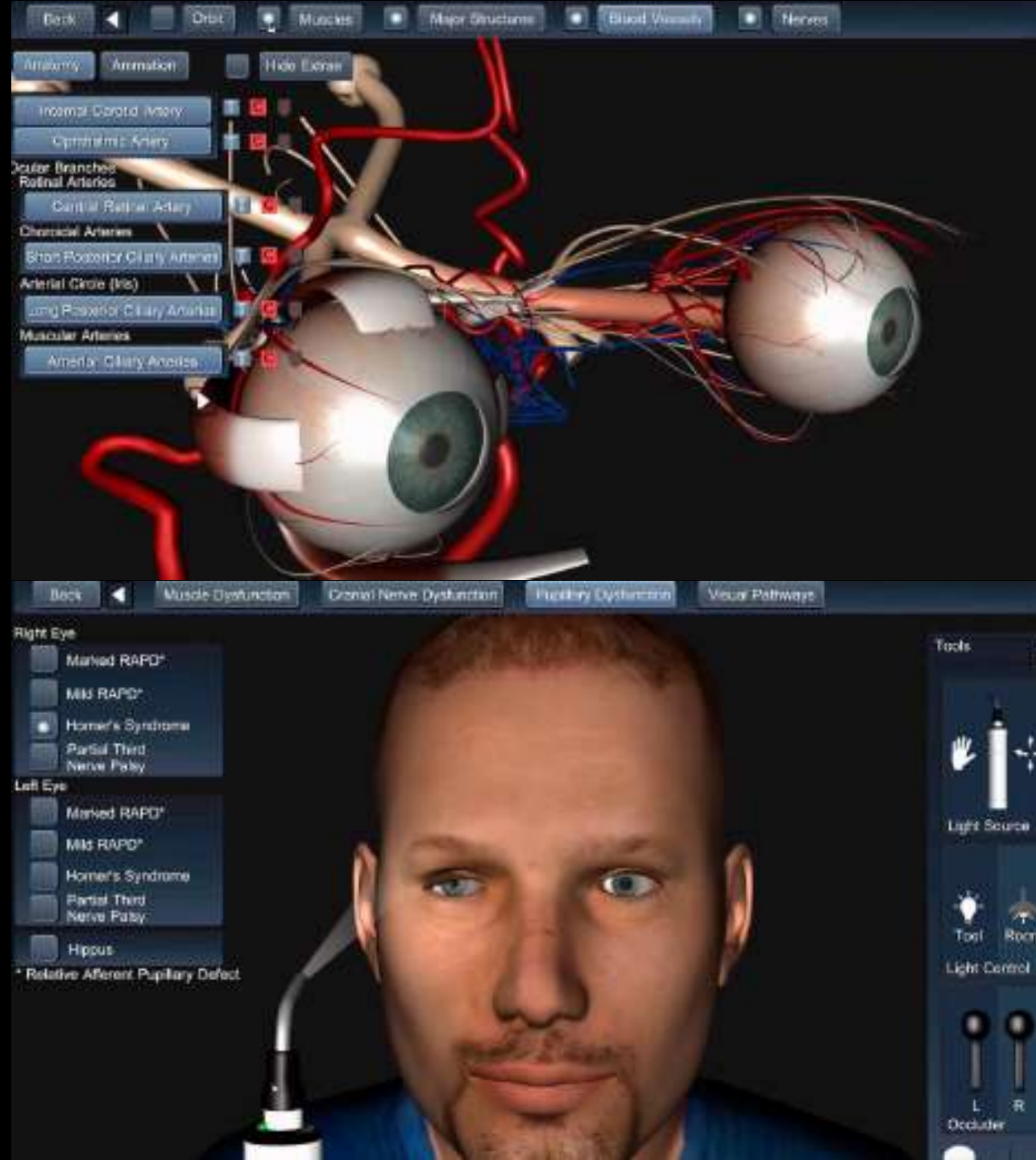
Офтальмологический тренажер

Виртуальная проекция строения человеческого глаза

Проблема и решение

Проблема - студенты-медики, изучающие строение и структуру человеческого глаза, вынуждены изучать либо в теории, либо на нереалистичных макетах и трупах.

Офтальмологический виртуальный тренажер EyeSim реалистично и точно визуализирует строение человеческого глаза. За счёт этого студенты могут подробно и наглядно изучить материал в аудиториях или и вовсе удаленно, приобретая ценный практический опыт. Преподаватели к тому же могут создать на тренажёре и продемонстрировать студентам редкие офтальмологические заболевания.





Cedars-Sinai VR

Разнообразие в режиме дня с использованием очков виртуальной реальности

Проблема и решение

Проблема - пациенты в больницах из-за дня в день находятся в одной и той же обстановке, что негативно сказывается на их душевном состоянии.

За счёт использования VR-очков можно отправить пациента в практически любую локацию. Помимо уже готовых миров, пациент может переместиться на мероприятие, которое проходит в данный момент. Всё это улучшает состояние пациента и ускоряет процесс лечения.





**We are ready
for Great Projects!**

Vladimir Demyanenko
CEO D2
vladimir@d2.digital